

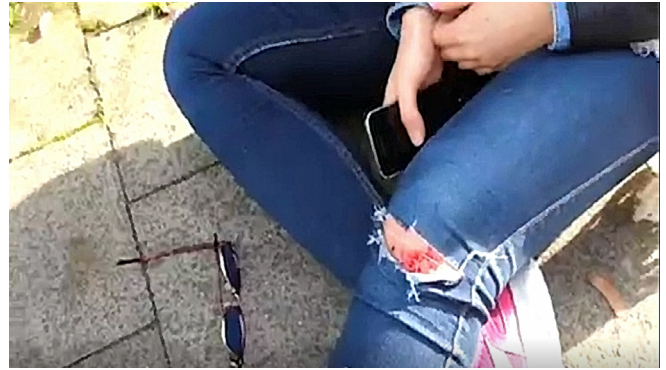
# PUZZELLEN MET ONTWERPPRESENTATIES - TEKENMAP-NETJE

## Opdracht 1

Bekijk de verschillende scènes van het filmpje "Tekenmap-netje". Wat denk je dat de juiste volgorde is? Schrijf de juiste nummers bij de letters.



Scène A = 3



Scène B = 2



Scène C = 6



Scène D = 1



Scène E = 5



Scène F = 4

## Opdracht 2

Een ontwerppresentatie kun je eigenlijk zien als een verhaal met verschillende hoofdstukken. Deze hoofdstukken zijn de verschillende elementen die belangrijk zijn om je ontwerp goed te kunnen presenteren. In het bovenstaande filmpje is elke scène een ander hoofdstuk. Bekijk nog een keer de verschillende scènes van het filmpje. Zet de juiste letters bij de juiste elementen.

- |  |   |                |  |   |                |
|--|---|----------------|--|---|----------------|
| • Naam van het ontwerp                     | = | Scène <b>D</b> | • Hoe ziet het ontwerp eruit               | = | Scène <b>F</b> |
| • Probleem                                 | = | Scène <b>B</b> | • Hoe werkt het ontwerp                    | = | Scène <b>E</b> |
| • Gevoel van de gebruiker bij het probleem | = | Scène <b>A</b> | • Gevoel van de gebruiker bij de oplossing | = | Scène <b>C</b> |